

POST-SECONDARY CATEGORY SCHEDULE  
HORAIRE DU CONCOURS  
DE LA CATÉGORIE DU POSTSECONDAIRE

**50-3D Digital Game Art / Conception de jeux numériques 3D**

**Competitor Orientation**

*Orientation pour les concurrents et concurrentes*

**May 28**

*le 28 mai*

|                                          |
|------------------------------------------|
| 2:00 PM – 3:15 PM / <i>14h00 à 15h15</i> |
| Real District / <i>Real District</i>     |

**May 29 - Day 1**

*le 29 mai - Jour 1*

| TIME / <i>HEURE</i> | ACTIVITY / <i>ACTIVITÉ</i>                       |
|---------------------|--------------------------------------------------|
| 9h00                | Competitor Arrival / Arrivée des concurrents(es) |
| 12h00 to/à 13h00    | Lunch / Dîner                                    |
| 16h30               | Competitor Finish / Fin pour les concurrents(es) |

**May 30- Day 2**

*le 30 mai - Jour 2*

| TIME / <i>HEURE</i> | ACTIVITY / <i>ACTIVITÉ</i>                       |
|---------------------|--------------------------------------------------|
| 9h00                | Competitor Arrival / Arrivée des concurrents(es) |
| 12h00 to/à 13h00    | Lunch / Dîner                                    |
| 16h30               | Competitor Finish / Fin pour les concurrents(es) |