

Skills/Compétences Canada – Robotique mobile

Regina 2025

Document de questions et réponses des concurrents et des concurrentes

Novembre

Nov. - Q1 :

Q : Que se passe-t-il si le château de neige tombe après le son de la sonnerie ? En particulier, si le château de neige était stable (ou semblait stable) au moment de la fin du match, et qu'avant de juger il est tombé, quel est le score ?

R : La hauteur du château de neige sera mesurée après le signal sonore de fin de match, à sa hauteur stable de fin de match.

Nous définissons la hauteur stable comme la hauteur du château de neige qui reste debout pendant 5 secondes après que toutes les pièces de jeu légales ont cessé de bouger.

Personne ne doit entrer sur le terrain avant la fin de ce temps. Les forts de neige seront le premier élément marqué.

Aucun robot ne peut toucher les forts après le temps de jeu, s'il le fait, il est mesuré conformément à ____.

Boule de neige lancée illégalement : si elle renverse une tour, celle-ci sera reconstruite à l'identique et la boule de neige sera replacée à son dernier emplacement légal.

Remarque concernant les robots autonomes : Ils seront éteints par un CNT/Juge/Bénévole désigné à la fin du match de 4 minutes. Cette personne sera autorisée à entrer sur le terrain pour éteindre ces robots.

Nov. - Q2 :

Q : J'aimerais obtenir des éclaircissements sur une règle spécifique des lignes directrices de la compétition. Dans la section « 8.3.2.3. 8.3.3. », il est indiqué que “les stratégies visant à empêcher l'adversaire de jouer ne sont pas autorisées, car elles ne sont pas dans l'esprit du fair-play, et ne seront pas autorisées”, et dans la section 8.4, il est mentionné que “l'élément autonome facultatif de chaque équipe ne doit pas avoir

d'interaction directe avec les concurrents”. Je me demande si cela inclut le fait de bloquer directement les tirs des équipes adverses en utilisant notre robot comme bouclier, en le positionnant juste derrière les blocs de neige. Ou bien en accumulant les boules de neige jusqu'à la fin pour les lancer toutes en même temps. Nous vous remercions de votre réponse.

R : Le blocage est un élément autorisé du jeu (puisque'il s'agit d'un mouvement défensif pour bloquer, ce qui est tout l'intérêt du château de neige). L'accumulation est également une stratégie potentielle, mais le système de points la décourage.

En ce qui concerne « l'esprit du jeu », ce jeu est une bataille de boules de neige avec un fort. La réalité d'une vraie bataille de boules de neige comprend des stratégies pour bloquer les boules de neige et la permission d'accumuler un certain nombre de boules de neige.

Les restrictions de taille du jeu limitent la taille du blocage.