



SCNC / OCMT
2022
VANCOUVER



POST-SECONDARY CATEGORY SCHEDULE
HORAIRE DU CONCOURS DE LA CATÉGORIE DU POSTSECONDAIRE

50-3D Digital Game Art/Conception de jeux numériques 3D

May 25 Competitor Orientation
le 25 mai Orientation pour les concurrents et concurrentes

TIME/HEURE
<i>between 4:15 pm and 5:30 pm / entre 16h15 et 17h30</i>

May 26 - Day 1
le 26 mai - Jour 1

TIME/HEURE	ACTIVITY/ACTIVITÉ
<i>7:30 am / 7h30</i>	Competitor Arrival/Arrivé des concurrent(e)s
<i>11:00/11h00</i>	Lunch / Dîner
<i>5:00 pm / 17h00</i>	Competitor Finish / Fin pour les concurrent(e)s

May 27 - Day 2
le 27 mai - Jour 2

TIME/HEURE	ACTIVITY/ACTIVITÉ
<i>7:45 am / 7h45</i>	Competitor Arrival/Arrivé des concurrent(e)s
<i>11:00/11h00</i>	Lunch / Dîner
<i>5:00 pm / 17h00</i>	Competitor Finish / Fin pour les concurrent(e)s